

Kindergeburtstag

Man muss nicht unbedingt wirklich Geburtstag haben, um Kindergeburtstag zu spielen...

- **Topfschlagen:** Nehmt einen Schal oder ähnliches und verbindet jemandem die Augen. Dann nehmt ihr einen Topf und platziert ihn umgedreht irgendwo im Raum. Bitte räumt Möbelstück zur Seite, an denen sich die Person verletzen könnte. Dann versteckt ihr noch Süßes oder anderes als Preis unter dem Topf. Der/die Spieler*In bekommt einen Kochlöffel in die Hand und muss dann auf den Knien den Topf suchen, indem sie mit dem Löffel auf den Boden schlägt.
- **Mehlschneiden:** Bei dem Spiel geht es darum, dass ein Berg Mehl von den Mitspielern verkleinert werden muss, ohne dass sich ein darin befindlicher Zahnstocher bewegt. Für das Spiel wird entsprechend auf einer sauberen Tischplatte oder einem flachen Teller ein Berg aus Mehl aufgebaut, in dessen Spitze ein Zahnstocher gesteckt wird. Alle Mitspieler erhalten reihum ein stumpfes Streichmesser (alternativ einen Löffel), mit dem sie jeweils einen Teil des Mehls entfernen müssen. Verrutscht der Zahnstocher oder fällt er um, muss von dem entsprechenden Mitspieler ein Pfand abgegeben werden.
Statt des Zahnstochers kann eine Belohnung verwendet werden, die von dem Verlierer oder dem nach ihm folgenden Spieler gegessen oder mit dem Mund aus dem Mehl aufgenommen werden muss, ohne dabei die Hände zu verwenden.
- **Schokoladen-Wettessen:** Bevor das Spiel beginnt, wird die Schokoladentafel in ein paar Lagen Zeitungspapier eingewickelt. Alle setzen sich an einen Tisch. In die Mitte des Tisches kommen die eingewickelte Schokolade, Mütze, Schal, Handschuhe und das Besteck. Jemand bekommt den Würfel und beginnt zu würfeln. Die Würfel gehen im Uhrzeigersinn weiter. Sobald ein Kind eine Sechs gewürfelt hat, muss es so schnell wie möglich Mütze, Schal und Handschuhe anziehen und versuchen, mit dem Besteck die Schokolade von seiner

Verpackung zu befreien und diese zu essen. Wichtig ist dabei, dass es hierfür nur das Besteck benutzen darf.

Währenddessen würfeln die anderen Kinder weiter, bis der nächste eine Sechs gewürfelt hat. Wenn dies der Fall ist, muss das Kind, das gerade an der Reihe ist, ganz schnell die Sachen ausziehen und der Mitspieler, der gerade eine Sechs gewürfelt hat, ist an der Reihe. Mütze, Schal und Handschuhe anziehen und versuchen, mit Messer und Gabel an die Schokolade heranzukommen. Wieder so lange, bis der nächste eine Sechs würfelt. Nach und nach wird die Schokolade vom Zeitungspapier und der Verpackung befreit, bis endlich das erste Kind das erste Stück Schokolade abschneiden und essen darf. Auch hier dürfen die bloßen Hände nicht zu Hilfe genommen werden. Es muss weiter mit Messer und Gabel und in voller Montur gespielt werden. Wenn das letzte Stück Schokolade verzehrt wurde, ist das Spiel zu Ende.

- **Pantomime oder Montagsmaler:** Zunächst bereitet ihr Karten mit verschiedenen Begriffen vor. Dann teilt ihr euch in zwei Gruppen auf. Pro Gruppe muss eine Person einen Begriff, den Sie ihm auf einem Kärtchen übergeben, LEISE lesen und anschließend malen oder pantomimisch darstellen. Dabei ist das Ziel, dass die anderen Kinder seiner Gruppe den Begriff erraten. Die Person darf dabei nichts sagen oder schreiben, sie darf nur malen oder Gesten machen. Es gibt zwei Minuten Zeit, um den Begriff zu erraten. Das andere Team muss währenddessen leise sein. Erraten die Teamkameraden den Begriff, bekommt die Mannschaft einen Punkt. Wenn nicht, geht sie leer aus. Ihr könnt euch mehrere Begriffe in den 2 Minuten erraten. Anschließend ist das andere Team dran. Am Ende werden die Punkte verglichen. Das Team mit der höheren Punktzahl gewinnt.
- **Blinde Kuh:** Jemand meldet sich als Blinde Kuh: Der Person verbindet ihr die Augen. Sobald sie nichts mehr sieht, können sich alle anderen im Raum verteilen.

Anschließend müssen sie die Blinde Kuh ärgern: Es ist erlaubt, dass sie etwas an ihr zupfen.

Wenn die Person mit den verbundenen Augen jemanden berührt oder sogar gefangen hat, werden dieser Person als nächstes die Augen verbunden und es darf die Blinde Kuh spielen.

Unser Tipp für Sie: Alternativ könnt ihr das Spiel auch so spielen, dass die berührten Leute ausscheiden und das Spiel erst beendet ist, wenn die Blinde Kuh alle erwischt hat.

- ***Alle Sinne beisammen?:***

- *Verbindet die Augen und lasst jemanden Blind verschiedene Zutaten von einem Löffel essen.*

- *Tränkt kleine Tücher in verschiedene Flüssigkeiten wie Essig, Zitronen- oder andere Säfte und lasst sie erriechen.*

- *Spielt Lieder 3 Sekunden ab und lasst euch den Liedtitel nennen.*

- *Nehmt verschiedene Schalen, legt je ein Handtuch drüber, das groß genug ist und füllt in die Schüsseln Dinge, die es zu ertasten gilt. Tipps: gekochte Nudeln, Stahlschwamm, ein Kuscheltier.*